

Rollefordeling i 2 personers båd (Yngling/Wayfarer)

Det følgende er til inspiration og skal tilpasses besætningen, hvordan båden er rigget og hvor beslag etc. er monteret

Version: 22-03-23

Nedenstående tager udgangspunkt i at båden (yngling) er rigget sådan:

Storfald i hugfald, Fokkefald sidder på mast/ruftag

Bomudhal, sidder på bommen, fremme ved masten

Cunningham, Bomnedhal, spilerstage op/ned sidder på ruffet

Fokkeskøde på dæk foran forgast

Spilerposeudtræk i bagbord, indvendig på ruffet

Spilerskøder midt på cockpitsider

Barberhal til spiler, indvendigt på cockpitkarm mellem rorsmand og spilergast (krydset)

Storsejlsskøde, center i cockpit mellem spilergast og rosmænd, ingen løjgang

Agterstag på cockpitkarm mellem spilergast og rorsmand

Hvis beslag etc. er monteret anderledes skal nedenstående forslag rettes så det passer til bådtypen

Placering i båden: **G** gast **R** Rorsmand (F Forgast S Spilergast)

Forberedelser	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Check krydskurser	GR								
Noter krydskurser, <i>tape på ruffet</i>	G								
Bestem rumme/skralde mønster	GR								
Overordnet taktik	GR								
Fastslå startlinie fordel	G								
Udmål startlinie (tid) <i>2, de to med ure</i>	G								
Mærker på fokkeskøder	G								
Før start	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Planlæg og timing af start	GR								
Hold udkik, SB-BB Luv-Læ	G	G							
Fokken, justeres hele tiden afhængig af ønsket fart	G	G	G						
Storsejl, justeres hele tiden afhængig af ønsket fart	R	R	R						
Tidsinformation hvert 15. sekund – mindst <i>(sidste 30sek. Tid hvert sekund)</i>		G (R)	Aftales						
Kryds	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Cunningham	G								
Kickingstrap	G								
Fok/Genuafald (stramme slække)	G								
Trimme Fok/Genua – skøde/fald/skødevogn	G	G							
Kontrol af mastens krumning (sideværts)			G						
Justering af top og undervant				G					
Storskøde/hækstag – trimme	R(G)	R(G)	R(G)	R(G)	R(G)	R(G)	R(G)	R(G)	R(G)
Hold udkik	G	G	G	G	G	G	G	G	G
Taktik	GR	GR	GR	GR	GR	GR	GR	GR	GR
Kompaskurs (rum/skrald)	GR	GR	GR	GR	GR	GR	GR	GR	GR
Kryds vending (rulle vending)	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶

Lad båd krænge til læ		RG	G					
Alle bliver til luv i vendingen (bliver ny læ), for at pumpe ind i vendingen		RG	RG	RG				
Styre båden rundt ...				R				
Alle er i læ					FG			
Løjgang – hvis haves					R			
Fok/Genua - slæk og hiv hjem					G			
Gå til (ny) luv						GR		
Finjuster Fok/Genua						G	G	G
Finjuster storsejl						R	R	R
Kompaskurs (rum/skrald)						G	GR	GR
Planlægning af topmærkerunding	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Planlægning (hvordan skal vi komme til mærket SB-BB)	GR							
Spilersætning læ – falde af om topmærket	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Fok slækkes – ikke for slæk (spiler må ikke generes)	G							
Slæk bomnedhal, hvis sat hårdt	G							
Skøde storsejl, slækkes rundt mærket		R						
Spiler barberhal, sæt luv og slæk læ		R						
Løsne spilerstage fra bom, og sæt ophalet til mærket		G						
Sæt luv skøde på spilerstage og derefter stagen på mast		G						
Justere stage op- og nedhal		G						
Sæt læ spilerskøde i frølår, (ved skøde mærket)			G					
Hjælp spiler ud af posen, på dækket med den			G					
<i>(pas på den ikke kommer mellem bom og stag, spiler fald foran salingen)</i>								
Hiv spilerfald			R					
Hiv gajen (luv spilerskøde), og trim derefter skødet (luv-læ)			G					
Fintrim stage op- og nedhal (mærke på ophal)				G				
Slæk hækstag (ikke fuldt slatten)				R				
Trimme spiler				G	G	G	G	G
Fok tages ned				G				
Finjuster storsejl					R			
Kigger bagud efter både, vind og spring					R			
Rum/skrald/tryk					GR			
Taktik					GR	GR	GR	GR
Spilersætning luv – bomme om topmærket	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Slæk bomnedhal, hvis sat hårdt	G							
Bomme		GR						
Fokke skøde slækkes – ikke for slæk (ikke genere spiler)		G						
Skøde storsejl slækkes			R					
Sæt luv barberhal - slæk læ (spilerskøder)				R				
Sæt luv spilerskøde ved MÆRKET				G				
Spiler ud af posen, holdes sammen				G				
Kast spileren opad og frem, til luv foran forstaget					G			
Hiv spilerfald i top					R			
Hiv læ spilerskøde og juster luv					(G)R			
Kræng båden lidt til luv (forat fylde spileren)					GR			
Slæk hækstag (ikke fuldt slatten)					R			

Løsne spilerstage fra bom, og sæt ophalet til mærket						G			
Sæt luv skøde på spilerstage og derefter stagen på mast							G		
Justere stage op- og nedhal							G		
Trimme spiler							G	G	G
Controller barberhal, læ slækt, luv sat (hvis ikke gør det)							R		
Slæk fokkefald og cunningham							G		
Fok tages ned							G		
Finjuster storsejl							R		
Forgast holder bom + kigger bagud									
Rum/skrald/tryk								GR	GR
Taktik								GR	GR
Spilerbomning	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Styre spiler	G	R	R	R	R	R	R	GR	G
Hiv (gammel) læ barberhal	R								
Skøder fra gast til rorsmand (evt.sættes fast)		GR							
Slæk fokke skøde (og slække stage nedhal)		G							
Stage af mast		G							
Tot begge spilerskøder op			R						
Styr spiler i bomningen				R	R	R	R	R	R
Bomme				(G)R					
Hjælpe bom over				G					
Sæt fok (hiv hjem så den passer til kursen)				G					
Luv krængning, fyld spiler					GR				
Frigør læ spilerskøde fra spilerstagen, sæt luv på stagen							G		
Sæt spilerstagen på masten							G		
Hiv stage nedhal							G		
Slæk (ny) læ barberhal							R		
Skøder fra rorsmand til gast								GR	
Forgast holder bom + kigger bagud									
Rum/skrald/tryk									GR
Taktik									GR
Planlægning af bundmærkerundning	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Planlægning (hvordan skal vi komme til mærket SB-BB)	GR								
Spiler nedtagning i læ	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Hejs fokken	G								
Hiv læ barberhal		R							
Sæt spilerskøder fast, tag fat i læ skøde,		G							
Hiv spiler ned		G							
Slæk læ skøde helt		R							
Slæk fald		R							
Slæk luv skøde, så det passer med spileren bliver hevet ned		R							
Sikre at fald ikke går i kludder			R						
Stage af mast og på bom			G						
Sæt fokkeskøde til kryds				G					
Skære op til kryds				R					
Trim Fok/Genua skøde				G					
Hiv storskøde hjem					R				

Sæt hækstag							R		
Sæt barberhal (det der sidder til luv - det andet efter en vending)								R	
Spiler nedtagning til luv	Tid	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶	▶
Hejs fokken	G								
Sæt spilerskøderne fast		G							
Stage af mast og skøde, sættes på bom		G							
Tag fat i luv skøde		G							
Slæk læ spilerskøde			R						
Hiv spiler ned			G						
Slæk fald, sikre at det ikke går i kludder			R						
Slæk luv skøde			R						
Sæt fokkeskøde til kryds			G						
Skære op til kryds				R					
Trim Fok/Genua (skøde og fald)				G	G	G	G	G	
Hiv storskøde hjem				R					
Sæt hækstag					R				
Sæt barberhal (det der sidder til luv - det andet efter en vending)								R(G)	

Rollefordeling i 2 personers båd (Yngling/Wayfarer)

Det følgende er til inspiration og skal tilpasses besætningen, hvordan båden er rigget og hvor beslag etc. er monteret

Version:

Nedenstående tager udgangspunkt i at båden (yngling) er rigget sådan:

Hvis beslag etc. er monteret anderledes skal nedenstående forslag rettes så det passer til bådtypen

Placering i båden: **G** gast **R** Rorsmand (F Forgast S Spilergast)

Forberedelser

Tid ►►►►►►►

Før start

Tid ►►►►►►►

Kryds

Tid ►►►►►►►►

Kryds vending (rulle vending)

Tid ►►►►►►►►





